

Waste Travel 360°, parte da Foligno il viaggio virtuale per le scuole nel mondo dei rifiuti

Al via da Foligno la campagna nazionale che porterà l'innovativo progetto negli istituti di 40 Comuni: "Così i ragazzi scopriranno cos'è l'Economia Circolare"

Partirà da Foligno il Waste Travel 360° 2018, all'interno del **Festival di Scienza e di Filosofia - Virtute e Canoscenza**, promossa e organizzata dal Laboratorio di Scienze Sperimentali – Onlus, dal Comune di Foligno e dall'Associazione Oicos riflessioni, in collaborazione con la Regione Umbria.

Due giornate in cui gli studenti potranno compiere una visita immersiva all'interno degli impianti di valorizzazione dei rifiuti in un affascinante viaggio alla scoperta dell'Economia Circolare. Il festival sarà l'occasione per studiare il presente e guardare al futuro con l'ottimismo del sapere: quel futuro che l'uomo può prevedere soltanto con gli strumenti della conoscenza.

Waste Travel 360°™ è il primo progetto di realtà virtuale dedicato all'**Economia Circolare**. Con una veste grafica rinnovata e arricchito di ulteriori contenuti sarà possibile giocare con tutti i flussi merceologici ed entrare negli impianti di valorizzazione dei rifiuti. Premio di questo "gioco virtuale" è l'apprendimento delle buone pratiche di raccolta differenziata, l'acquisizione della conoscenza del ciclo di vita del rifiuto nel passaggio a materia prima seconda e il **superamento del concetto negativizzante del rifiuto**: ovvero la completa immersione nel mondo della valorizzazione del rifiuto in risorsa.

Il progetto coinvolgerà 40 Comuni in tutta Italia grazie al contributo dei più importanti Consorzi di Filiera quali **Cial** per l'Alluminio, **Comieco** per la carta e cartone, **Corepla** per la plastica, **Coreve** per il vetro, **Ricrea** per l'acciaio, **CIC** per il compost, **Conau** per gli abiti usati **Greentire** per gli pneumatici, **Cobat** (Rae e batterie) **CDCNPA** centro di coordinamento pile e accumulatori.